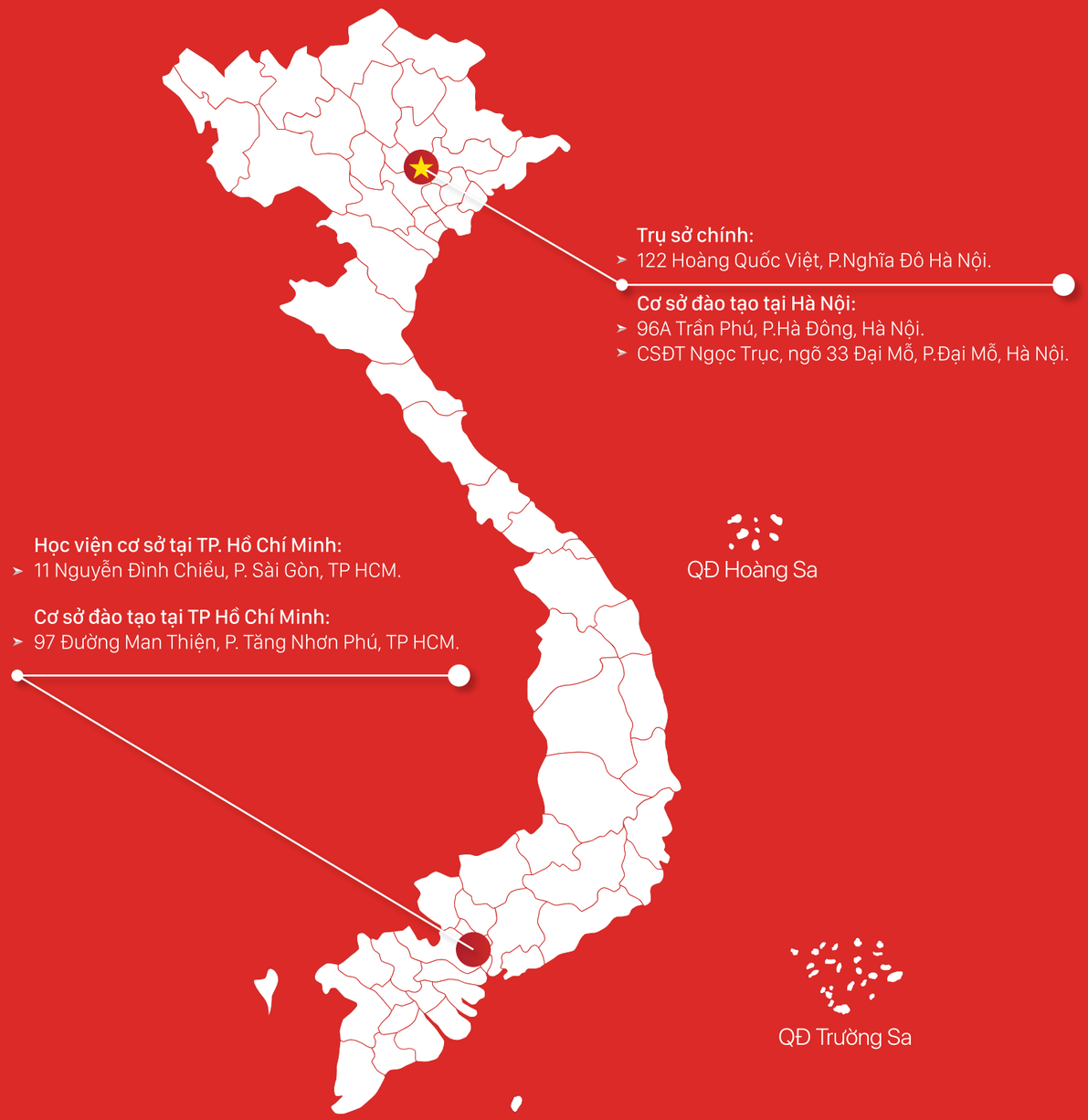



**HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG**
Posts and Telecommunications Institute of Technology

Hotline: 024 33528122; 024 33512252

tuyensinh.ptit.edu.vn

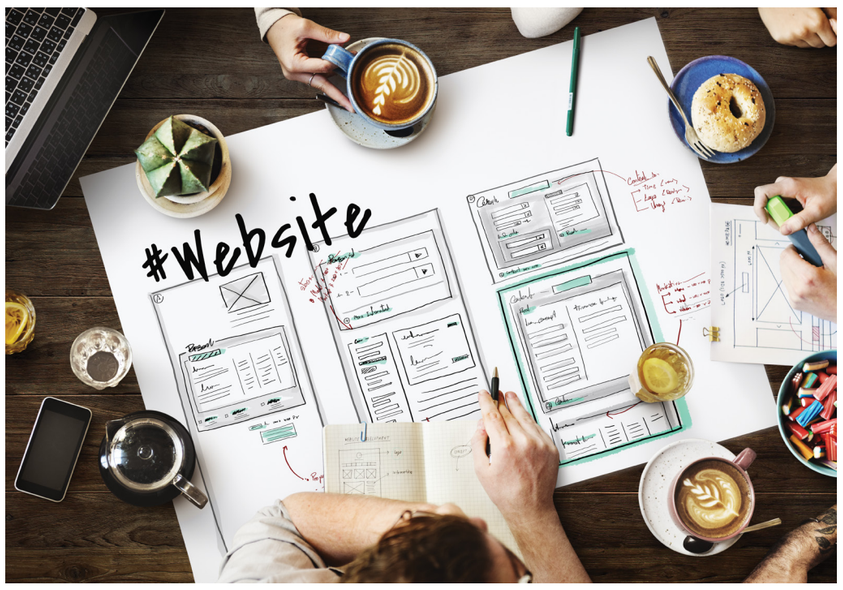
ptittuyensinh

**HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG**
Posts and Telecommunications Institute of Technology

# NGÀNH CÔNG NGHỆ ĐA PHƯƠNG TIỆN

WWW.CONGDAOTAO.PTIT.VN

# MỤC LỤC





| | |
|---|---|
| | 01 |
| 8 LÝ DO NÊN CHỌN NGÀNH CÔNG NGHỆ ĐA PHƯƠNG TIỆN TẠI PTIT | 02 |
| CƠ HỘI VIỆC LÀM SAU KHI ĐÀO TẠO? | 03 |
| KẾ HOẠCH & TIẾN TRÌNH HỌC TẬP CHUẨN | 04 |
| CƠ SỞ VẬT CHẤT, PHÒNG LAB | 05 |
| THÔNG TIN CÁN BỘ TẠI KHOA | 06 |
| CÁC ĐƠN VỊ, CHUYÊN GIA VÀ CỰU SINH VIÊN NÓI VỀ NGÀNH CÔNG NGHỆ ĐPT TẠI PTIT | 07 |
| CÁC HOẠT ĐỘNG TẠO KHOA | 08 |
| LIÊN KẾT HỢP TÁC | 09 |
| THÔNG TIN TUYỂN SINH | 10 |

# 8 LÝ DO NÊN CHỌN NGÀNH CÔNG NGHỆ ĐA PHƯƠNG TIỆN TẠI PTIT

### LÀ ĐƠN VỊ ĐẦU TIÊN TẠI VIỆT NAM ĐÀO TẠO TRÌNH ĐỘ ĐẠI HỌC NGÀNH CÔNG NGHỆ ĐPT:

Ngành Công nghệ Đa phương tiện lần đầu tiên được đưa vào đào tạo tại Việt Nam năm 2011 tại Học viện Công nghệ Bưu chính Viễn thông. Trải qua hơn một thập kỷ đào tạo, Ngành Công nghệ Đa phương tiện tại HVCNBCVT luôn là đơn vị số 1 về đào tạo trong lĩnh vực này.

### CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO GIAO THOA GIỮA CÔNG NGHỆ VÀ NGHỆ THUẬT SÁNG TẠO:

Các môn học mang tính thực hành cao liên quan đến nhiều lĩnh vực như: Phát triển ứng dụng thực tại ảo, Web, Game, thiết kế hoạt hình 2D – 3D, thiết kế ấn phẩm điện tử, Mỹ thuật đa phương tiện, quay - dựng phim, ...

### ĐƯỢC CHỌN CHUYÊN NGÀNH THEO THẾ MẠNH VÀ NĂNG LỰC CỦA BẢN THÂN:

Chương trình ngành công nghệ Đa phương tiện có 02 chuyên ngành: Phát triển ứng dụng Đa phương tiện và Thiết kế Đa phương tiện. Sinh viên sau khi học và trải nghiệm, khám phá bản thân sẽ được chọn chuyên ngành theo thế mạnh và năng lực của bản thân.

### ĐÀO TẠO GẮN KẾT HOẠT ĐỘNG THỰC HÀNH THỰC TẾ:

Sinh viên được tạo điều kiện để thực tập thực tế tại các tập đoàn lớn đa ngành nghề như: Gameloft Studio, ABI game studio, Tập đoàn Viễn thông quân đội Viettel, VTC Intecom, VietSoft Pro, ...

### ĐỘI NGŨ GIẢNG VIÊN NĂNG ĐỘNG, CHẤT LƯỢNG:

Giảng viên đều đã được tu nghiệp tại nước ngoài và các trường Đại học lớn, sở hữu nhiều năm kinh nghiệm cùng đội ngũ thỉnh giảng là các chuyên gia cao cấp, CEO tại các đơn vị, tập đoàn có uy tín tại Việt nam.

### SINH VIÊN RA TRƯỜNG VỚI MỨC LƯƠNG CAO VÀ CÓ VIỆC LÀM NGAY:

Với mạng lưới các đơn vị liên kết, sinh viên năm cuối và đã tốt nghiệp nhanh chóng bắt nhịp và có việc làm ngay với mức lương cao hơn so với nhiều đơn vị đào tạo khác tại Việt Nam. (Theo đánh giá kiểm định của Trung tâm kiểm định chất lượng giáo dục – Hiệp hội các trường Đại học, Cao đẳng Việt Nam năm 2024)

### CÁC HOẠT ĐỘNG NGOẠI KHÓA SÔI NỔI:

Bên cạnh lịch học chính khóa, sinh viên ngành CN ĐPT có nhiều cơ hội tham gia các CLB về Thiết kế, sáng tạo đa dạng lĩnh vực, các hoạt động nghệ thuật – thể thao. Ngoài ra, sinh viên cũng được tham gia các sự kiện thường niên được tổ chức như: Trường hè Đa phương tiện, Cuộc thi thiết kế đồ họa, Cuộc thi khởi nghiệp cùng các dự án và triển lãm sôi động.

### NHIỀU CƠ HỘI CHUYỂN TIẾP LIÊN KẾT VỚI CÁC TRƯỜNG ĐH LỚN TRÊN THẾ GIỚI TẠI ANH VÀ ÚC:

Sinh viên có cơ hội lựa chọn học chuyển tiếp hệ thạc sĩ tại các trường danh tiếng về Công nghệ Đa phương tiện như: Đại học Latrobe (Úc), Đại học Canberra (Úc),...

# CƠ HỘI VIỆC LÀM SAU KHI ĐÀO TẠO?

**LÀ MỘT TRONG NHỮNG NGÀNH "HOT" NHẤT HIỆN NAY. TỐT NGHIỆP NGÀNH CÔNG NGHỆ ĐA PHƯƠNG TIỆN, SINH VIÊN CÓ CƠ HỘI LỰA CHỌN RẤT NHIỀU CÔNG VIỆC NĂNG ĐỘNG, LƯƠNG "HẤP DẪN" TẠI CÁC CÁC ĐƠN VỊ, DOANH NGHIỆP THUỘC NHIỀU LĨNH VỰC.**

Các vị trí việc làm thuộc nhóm phát triển ứng dụng đa phương tiện như: Chuyên gia phát triển website; Lập trình viên phát triển Game; Chuyên gia xử lý dữ liệu Text/ Image/Audio/Video; Chuyên gia phát triển sản phẩm mô phỏng 3D, sản phẩm thực tại ảo (VR), thực tại tăng cường (AR), thực tại hỗn hợp (MR), thực tại mở rộng (XR); Chuyên gia mô hình hóa, số hóa; Chuyên gia phát triển các ứng dụng di động (App); Chuyên gia quản lý dự án phát triển ứng dụng đa phương tiện;

Các vị trí việc làm thuộc nhóm thiết kế Đa phương tiện như: Chuyên gia phát triển nội dung số, Chuyên viên thiết kế đồ hoạ, chuyên viên thiết kế hình động (Animator), chuyên viện thiết kế trải nghiệm người dùng( UX research-UX design), chuyên viên thiết kế giao diện người dùng (UI designer), chuyên viên thiết kế kỹ xảo hình ảnh ( VFX designer), chuyên viên thiết kế đồ hoạ Game ( Game artist), chuyên viên thiết kế quảng cáo, chuyên viên thiết kế ấn phẩm điện tử, chuyên viên vẽ minh hoạ.

Các vị trí việc làm thuộc nhóm Quản lý dự án; Giám đốc sáng tạo; Đạo diễn hình ảnh; Trưởng nhóm thiết kế.

Viên chức làm việc tại các đơn vị sự nghiệp công lập bao gồm các chức danh: chuyên viên thiết kế và phát triển sản phẩm nội dung số, hệ thống đa phương tiện; cán bộ giảng dạy tại các Trung tâm nghiên cứu và các cơ sở đào tạo.

Nghiên cứu viên: trở thành cán bộ nghiên cứu, có khả năng tiếp tục học tập nâng cao trình độ ở các bậc học cao hơn như ThS, TS để phục vụ công tác nghiên cứu, giảng dạy về thiết kế và phát triển ứng dụng đa phương tiện tại các viện, trung tâm và cơ sở đào tạo.

# KẾ HOẠCH & TIẾN TRÌNH HỌC TẬP CHUẨN

NGÀNH CÔNG NGHỆ ĐA PHƯƠNG TIỆN

Chuyên ngành phát triển ứng dụng đa phương tiện

**(*): CÁC HỌC PHẦN TỰ CHỌN**

| | |
|---|---|
| NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH JAVA | 3 |
| KỸ THUẬT ÂM THANH | 3 |
| MỸ HỌC | 3 |

**(**): CÁC HỌC PHẦN TỰ CHỌN**

| | |
|---|---|
| LẬP TRÌNH MẠNG VỚI C++ | 3 |
| LẬP TRÌNH ỨNG DỤNG ĐA PHƯƠNG TIỆN | 3 |
| THỊ GIÁC MÁY TÍNH | 3 |
| THIẾT KẾ GAME | 3 |
| AN TOÀN THÔNG TIN | 3 |
| LẬP TRÌNH GAME NÂNG CAO | 3 |

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **HỌC KÌ 1** (12 TC) | **TRIẾT HỌC MÁC - LÊ NIN** (3 TC) | **TOÁN CAO CẤP 1** (2 TC) | **TIN HỌC CƠ SỞ 1** (2 TC) | **CƠ SỞ TẠO HÌNH** (3 TC) | **NHẬP MÔN ĐA PHƯƠNG TIỆN** (2 TC) | **GIÁO DỤC THỂ CHẤT 1** | **GIÁO DỤC QUỐC PHÒNG** | |
| **HỌC KÌ 2** (18TC) | **KINH TẾ CHÍNH TRỊ MÁC-LÊNIN** (2 TC) | **TIẾNG ANH (COURRSE 1)** (4 TC) | **TOÁN CAO CẤP 2** (2 TC) | **TIN HỌC CƠ SỞ 2** (2 TC) | **KỸ THUẬT NHIẾP ẢNH** (2 TC) | **MỸ THUẬT CƠ BẢN** (3 TC) | **THIẾT KẾ ĐỒ HỌA** (3 TC) | **GIÁO DỤC THỂ CHẤT 2** |
| **HỌC KÌ 3** (20 TC) | **CHỦ NGHĨA XÃ HỘI KHOA HỌC** (2 TC) | **TIẾNG ANH (COURRSE 2)** (4 TC) | **TOÁN RỜI RẠC 1** (3 TC) | **KỸ THUẬT QUAY PHIM** (3 TC) | **XÁC SUẤT THỐNG KÊ** (2 TC) | **NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH C++** (3 TC) | **THIẾT KẾ HÌNH ĐỘNG 1** (3 TC) | |
| **HỌC KÌ 4** (21TC) | **THIẾT KẾ TƯƠNG TÁC ĐA PHƯƠNG TIỆN** (3 TC) | **XỬ LÝ VÀ TRUYỀN THÔNG ĐA PHƯƠNG TIỆN** (2 TC) | **THIẾT KẾ ĐỒ HỌA 3D** (3 TC) | **TIẾNG ANH (COURSE 3)** (4 TC) | **TỔ CHỨC SX SẢN PHẨM ĐA PHƯƠNG TIỆN** (2 TC) | **DỰNG AUDIO VÀ VIDEO PHI TUYẾN** (3 TC) | **TƯ TƯỞNG HỒ CHÍ MINH** (2 TC) | **PHÁP LUẬT ĐẠI CƯƠNG** (2 TC) |
| **HỌC KÌ 5** (19 TC) | **THIẾT KẾ WEB CƠ BẢN** (2 TC) | **KỸ XẢO ĐA PHƯƠNG TIỆN** (2 TC) | **TIẾNG ANH COURSE 3 PLUS** (2 TC) | **KỊCH BẢN ĐA PHƯƠNG TIỆN** (3 TC) | **NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM** (3 TC) | **LỊCH SỬ ĐẢNG CỘNG SẢN VIỆT NAM** (2 TC) | **BẢN QUYỀN SỐ** (2 TC) | **1 HỌC PHẦN TỰ CHỌN (*)** (3 TC) |
| **HỌC KÌ 6** (18 TC) | **CẤU TRÚC DỮ LIỆU VÀ GIẢI THUẬT KIẾN TRÚC MÁY TÍNH VÀ HỆ ĐIỀU HÀNH** (3 TC) | **CƠ SỞ DỮ LIỆU** (2 TC) | **KỸ THUẬT ĐỒ HỌA** (3 TC) | **LẬP TRÌNH ÂM THANH** (3 TC) | **PHƯƠNG PHÁP LUẬN NCKH** (2 TC) | **DIỄN THUYẾT TRƯỚC CÔNG CHÚNG** (2 TC) | **1 HỌC PHẦN TỰ CHỌN (*)** (3 TC) | |
| **HỌC KÌ 7** (1T TC) | **LẬP TRÌNH WEB** (3 TC) | **XỬ LÝ ẢNH VÀ VIDEO** (3 TC) | **LẬP TRÌNH ỨNG DỤNG TRÊN ĐẦU CUỐI DI ĐỘNG** (3 TC) | **LẬP TRÌNH GAME CƠ BẢN** (3 TC) | **CHUYÊN ĐỀ PHÁT TRIỂN ƯD ĐA PHƯƠNG TIỆN** (1 TC) | **1 HỌC PHẦN TỰ CHỌN (*)** (3 TC) | | |
| **HỌC KÌ 8** (16 TC) | **KIỂM THỬ VÀ ĐẢM BẢO CHẤT LƯỢNG PHẦN MỀM** (3 TC) | **PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG THỰC TẠI ẢO** (3 TC) | **KHAI PHÁ DỮ LIỆU ĐA PHƯƠNG TIỆN** (3 TC) | **THỰC HÀNH CHUYÊN SÂU** (4 TC) | **1 HỌC PHẦN TỰ CHỌN (*)** (3 TC) | | | |
| **HỌC KÌ 8** (16 TC) | **THỰC TẬP VÀ TỐT NGHIỆP** *(hoặc học phần thay thế tốt nghiệp)* (12 TC) | | | | | | | |

# KẾ HOẠCH & TIẾN TRÌNH HỌC TẬP CHUẨN

NGÀNH CÔNG NGHỆ ĐA PHƯƠNG TIỆN
Chuyên ngành Thiết kế đa phương tiện

**(*): CÁC HỌC PHẦN TỰ CHỌN**

| | |
|---|---|
| NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH JAVA | 3 |
| KỸ THUẬT ÂM THANH | 3 |
| MỸ HỌC | 3 |

**(**): CÁC HỌC PHẦN TỰ CHỌN**

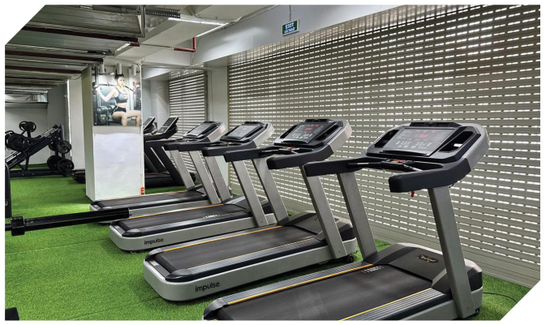
| | |
|---|---|
| THIẾT KẾ GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG | 3 |
| LỊCH SỬ MỸ THUẬT VÀ THIẾT KẾ | 3 |
| MỸ THUẬT NÂNG CAO | 3 |

| | |
|---|---|
| THIẾT KẾ NHẬN DIỆN THƯƠNG HIỆU | 3 |
| THIẾT KẾ TƯƠNG TÁC ĐA PHƯƠNG TIỆN NÂNG CAO | 3 |
| THIẾT KẾ ẤN PHẨM ĐIỆN TỬ 2 | 3 |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **HỌC KÌ 1** (12 TC) | **TRIẾT HỌC MÁC - LÊ NIN** (3 TC) | **TOÁN CAO CẤP 1** (2 TC) | **TIN HỌC CƠ SỞ 1** (2 TC) | **CƠ SỞ TẠO HÌNH** (3 TC) | **NHẬP MÔN ĐA PHƯƠNG TIỆN** (2 TC) | **GIÁO DỤC THỂ CHẤT 1** | **GIÁO DỤC QUỐC PHÒNG** | |
| **HỌC KÌ 2** (18TC) | **KINH TẾ CHÍNH TRỊ MÁC-LÊNIN** (2 TC) | **TIẾNG ANH (COURRSE 1)** (4 TC) | **TOÁN CAO CẤP 2** (2 TC) | **TIN HỌC CƠ SỞ 2** (2 TC) | **KỸ THUẬT NHIẾP ẢNH** (2 TC) | **MỸ THUẬT CƠ BẢN** (3 TC) | **THIẾT KẾ ĐỒ HỌA** (3 TC) | **GIÁO DỤC THỂ CHẤT 2** |
| **HỌC KÌ 3** (20 TC) | **CHỦ NGHĨA XÃ HỘI KHOA HỌC** (2 TC) | **TIẾNG ANH (COURRSE 2)** (4 TC) | **TOÁN RỜI RẠC 1** (3 TC) | **KỸ THUẬT QUAY PHIM** (3 TC) | **XÁC SUẤT THỐNG KÊ** (2 TC) | **NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH C++** (3 TC) | **THIẾT KẾ HÌNH ĐỘNG 1** (3 TC) | |
| **HỌC KÌ 4** (21TC) | **THIẾT KẾ TƯƠNG TÁC ĐA PHƯƠNG TIỆN** (3 TC) | **XỬ LÝ VÀ TRUYỀN THÔNG ĐA PHƯƠNG TIỆN** (2 TC) | **THIẾT KẾ ĐỒ HỌA 3D** (3 TC) | **TIẾNG ANH (COURSE 3)** (4 TC) | **TỔ CHỨC SX SẢN PHẨM ĐA PHƯƠNG TIỆN** (2 TC) | **DỰNG AUDIO VÀ VIDEO PHI TUYẾN** (3 TC) | **TƯ TƯỞNG HỒ CHÍ MINH** (2 TC) | **PHÁP LUẬT ĐẠI CƯƠNG** (2 TC) |
| **HỌC KÌ 5** (19 TC) | **THIẾT KẾ WEB CƠ BẢN** (2 TC) | **KỸ XÀO ĐA PHƯƠNG TIỆN** (2 TC) | **TIẾNG ANH COURSE 3 PLUS** (2 TC) | **KỊCH BẢN ĐA PHƯƠNG TIỆN** (3 TC) | **NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM** (3 TC) | **LỊCH SỬ ĐẢNG CỘNG SẢN VIỆT NAM** (2 TC) | **TƯ DUY THIẾT KẾ** (2 TC) | **1 HỌC PHẦN TỰ CHỌN (**)** (3 TC) |
| **HỌC KÌ 6** (18 TC) | **CƠ SỞ TẠO HÌNH NÂNG CAO THIẾT KẾ SẢN PHẨM ĐA PHƯƠNG TIỆN** (3 TC) | **THIẾT KẾ HÌNH ĐỘNG 2** (3 TC) | **NGHỆ THUẬT ĐỒ HỌA CHỮ (TYPOGRAPHY)** (3 TC) | **LUẬT XA GẦN** (3 TC) | **01 HỌC PHẦN TỰ CHỌN (**)** (3 TC) | | | |
| **HỌC KÌ 7** (18 TC) | **KỊCH BẢN PHÂN CẢNH** (3 TC) | **THIẾT KẾ ỨNG DỤNG TRÊN ĐẦU CUỐI DI ĐỘNG** (3 TC) | **THIẾT KẾ ẤN PHẨM ĐIỆN TỬ 1** (3 TC) | **THIẾT KẾ HÌNH ĐỘNG 3D** (3 TC) | **THIẾT KẾ GAME** (3 TC)T | **01 HỌC PHẦN TỰ CHỌN (**)** (3 TC) | | |
| **HỌC KÌ 8** (14 TC) | **ĐỒ ÁN THIẾT KẾ SẢN PHẨM ĐA PHƯƠNG TIỆN** (2 TC) | **BẢN QUYỀN SỐ** (2 TC) | **PHƯƠNG PHÁP NCKH** (2 TC) | **CHUYÊN ĐỀ THIẾT KẾ ĐA PHƯƠNG TIỆN** (1 TC) | **THỰC HÀNH CHUYÊN SÂU** (4 TC) | **01 HỌC PHẦN TỰ CHỌN (**)** (3 TC) | | |
| **HỌC KÌ 8** (16 TC) | **THỰC TẬP VÀ TỐT NGHIỆP** *(hoặc học phần thay thế tốt nghiệp)* (12 TC) | | | | | | | |

# CƠ SỞ VẬT CHẤT, PHÒNG LAB

- Lớp học quy mô nhỏ (~40 sinh viên/lớp), đảm bảo tương tác và chất lượng học tập.
- Phòng học, giảng đường, trang thiết bị thực hành, LAB chuyên sâu và học liệu được đầu tư hiện đại, đồng bộ.



# THÔNG TIN CÁN BỘ TẠI KHOA

**GIẢNG VIÊN, CÁN BỘ QUẢN LÝ VÀ CỐ VẤN HỌC TẬP THAM GIA NGÀNH CÔNG NGHỆ ĐA PHƯƠNG TIỆN ĐỀU ĐẢM BẢO CÁC YÊU CẦU SAU:**

- Có năng lực chuyên môn, nckh phù hợp với lĩnh vực Công nghệ, thiết kế và Mỹ thuật đa phương tiện
- Có kinh nghiệm thực tế và mạng lưới liên kết các doanh nghiệp, tổ chức
- Có trình độ tiếng anh bậc 5/6 trở lên theo khung năng lực ngoại ngữ 6 bậc dùng cho việt nam (hoặc tương tương) hoặc được đào tạo trình độ đại học trở lên toàn thời gian ở nước ngoài
- Có phương pháp giảng dạy hiệu quả, gắn liền với thực tiễn

# CÁC ĐƠN VỊ , CHUYÊN GIA VÀ CỰU SINH VIÊN NÓI VỀ NGÀNH HỌC CÔNG NGHỆ ĐPT TẠI PTIT

## ÔNG NGUYỄN HUY DŨNG

Giám đốc Sản xuất, Gameloft Hà Nội

Chúng tôi đã tiếp nhận nhiều sinh viên tốt nghiệp làm việc hiệu quả tại studio, trong đó có nhiều bạn trưởng thành nắm giữ các vị trí chuyên gia và quản lý.
Tôi nhận thấy điểm chung của các bạn là tinh thần cầu tiến, hợp tác, và nền tảng kiến thức, kỹ năng khá tốt. Đồng thời với đó, các bạn lại tham gia với nhiều vị trí khác nhau: lập trình, thiết kế, đồ họa, và đều làm tốt.
Chương trình đã cung cấp được cho các bạn nền móng vừa rộng và bao quát, vừa rất nền tảng, để làm bệ phóng tốt cho sự nghiệp.

## ÔNG NGUYỄN VĂN QUYỀN

Phó giám đốc Trung tâm thanh toán điện tử VTC Pay

Đội ngũ sinh viên được đào tạo cơ bản về công nghệ, biết ứng dụng công nghệ để phục vụ cho cuộc sống và xã hội. Các bạn sinh viên khi ra trường được trang bị khá đầy đủ về nền tảng kiến thức, điều này đã giúp cho doanh nghiệp khi sử dụng lao động không phải mất quá nhiều công sức để đào tạo lại nhân sự. Chính điều này đã khiến cho sinh viên Khoa công nghệ đa phương tiện trở thành một nguồn nhân sự có chất lượng trong tương lai đối với doanh nghiệp.

## BÀ LÊ DIỆU HƯƠNG

Talent Acquisition Manager – VTC Intecom

Với đội ngũ Sinh viên chất lượng, ham học hỏi, được đào tạo bài bản và nắm được các kiến thức nền tảng tốt. Ngoài ra nhà trường thường xuyên tổ chức các hoạt động ngoại khóa, các hoạt động phối hợp cùng doanh nghiệp để tìm hiểu các sản phẩm dịch vụ thực tế cũng như tiếp cận với môi trường doanh nghiệp. Do đó khi ra trường, sinh viên có khả năng nhanh chóng bắt kịp công việc. Sinh viên Khoa Công nghệ đa phương tiện là nguồn nhân sự chất lượng mà rất nhiều các doanh nghiệp đang tìm kiếm

## ÔNG PHẠM HUYỀN KIÊU

Giám đốc Sáng tạo- Haki

Chương trình đào tạo tại Khoa CNĐPT có tính tương tác thực tế cao, giúp cho giảng viên, sinh viên có nhiều cơ hội cọ sát thực tế tại các doanh nghiệp đầu ngành. Điều này có được do lãnh đạo Học Viện, Khoa đã có sự chủ động trong hợp tác cụ thể như: thực tập định kỳ, thực tập dự án, giao lưu với doanh nghiệp.
Hy vọng Học viện và Khoa sẽ tiếp tục hợp tác sâu rộng, chặt chẽ hơn với doanh nghiệp, chuyên gia thực hành bên ngoài để có thể tang thời lượng trải nghiệm trong môi trường kinh doanh thực tế để giúp sinh viên có thêm kỹ năng xử lý trong công việc, đồng thời làm cho học trình trở nên thêm thú vị với người học.

## CỰU SINH VIÊN VƯƠNG VIỆT HUY – KHÓA D18

Chương trình đào tạo của ngành được cập nhật liên tục để phù hợp với thị trường và xu thế hiện tại, kiến thức học được có tính ứng dụng cao cho công việc trong lĩnh vực công nghệ nói chung và phát triển sản phẩm số nói riêng. Môi trường học tập trẻ trung, năng động, sáng tạo, khoa tổ chức nhiều hoạt động thú vị dành cho sinh viên. Giảng viên đứng lớp có chuyên môn cao, vô cùng nhiệt tình hướng dẫn và giúp đỡ sinh viên. Cơ sở vật chất hiện đại, khang trang, có các phòng thực hành, studio đáp ứng được phần lớn nhu cầu của thầy và trò.

## CỰU SINH VIÊN HÁN THỊ HẢI YẾN – KHÓA D18

Ngành Công nghệ Đa phương tiện tại PTIT kết hợp giữa kiến thức về công nghệ thông tin, đồ họa, âm nhạc và truyền thông nhằm tạo ra sản phẩm có giá trị thực tiễn. Điều này giúp chúng em có cái nhìn tổng quan và sẵn sàng làm việc trong môi trường đa dạng, đòi hỏi sự đa nhiệm.

## CỰU SINH VIÊN PHẠM MINH HẰNG – KHÓA D14

Là cựu sinh viên Khoa Đa phương tiện, tôi luôn dành những lời khen ngợi cho môi trường học tập tuyệt vời tại đây. Điều đầu tiên khiến tôi ấn tượng là đội ngũ giảng viên vô cùng nhiệt tình, cởi mở và luôn sẵn sàng hỗ trợ sinh viên trong mọi khía cạnh. Các thầy cô không chỉ truyền kiến thức mà còn tạo điều kiện cho sinh viên phát triển kỹ năng mềm, rèn luyện tư duy sáng tạo và kết nối sinh viên với nhà tuyển dụng tiềm năng.

## CỰU SINH VIÊN PHẠM THÙY LINH – KHÓA D14

Khoa Đa phương tiện thu hút tôi bởi đội ngũ giảng viên trẻ, năng động, vui vẻ; nội dung đào tạo cũng rất thiết thực, đòi hỏi sự năng động và sáng tạo của mỗi sinh viên. Khoa cũng trang bị cho sinh viên các kỹ năng cần thiết qua từng môn học như kỹ năng thiết kế, sáng tạo nội dung, giao tiếp, làm việc nhóm, và quản lý dự án. Sau khi ra trường, cho đến nay tôi cũng như nhiều cựu sinh viên vẫn làm việc và gắn bó trong ngành truyền thông, tự tin thích ứng với thời đại chuyển đổi số nhờ nền tảng kiến thức vững vàng và các kỹ năng mềm cần thiết đã được tích luỹ.

# CÁC HOẠT ĐỘNG TẠI KHOA

## TRƯỜNG HÈ ĐA PHƯƠNG TIỆN

## CUỘC THI THIẾT KẾ ĐỒ HỌA

## SINH VIÊN NGÀNH CN ĐPT THAM DỰ TRIỂN LÃM SẢN PHẨM NGHIÊN CỨU KHOA HỌC

## MỜI DOANH NGHIỆP THAM GIA GIẢNG DẠY VÀ HƯỚNG NGHIỆP CHO SV

Join
the flip
side

YAMAHA

VĂN PHÒNG KHOA
FACULTY OF MULTIMEDIA OFFICE

ĐƠN VỊ TỔ CHỨC
ĐƠN VỊ HỖ TRỢ
HỘI TRẠI
Y SÁCH VÀ VĂN HOÁ ĐỌC VIỆT NAM 2024
Y VĂN HOÁ CÁC DÂN TỘC VIỆT NAM 2024
Hà Nội, ngày 16 - 17 tháng 4 năm 2024
Địa điểm: Sân A2 - Học Viện Công nghệ Bưu chính Viễn thông
sách là cả thế giới
Thank You to FOSSASIA Supporters!
PLATINUM SPONSORS
OpenEuler
ARBITRUM
HACKATHON SPONSOR
Chainlink
GOLD SPONSORS
POSTGRESQL DAY SPONSORS
FUJITSU
aws
LINAGORA
angelhack
YDB

# THÔNG TIN TUYỂN SINH

**MÃ NGÀNH**
**7329001**

**TỔ HỢP XÉT TUYỂN**
**A00, A01, D01, X06, X26**

## ĐỐI TƯỢNG TUYỂN SINH:

**Tại thời điểm xét tuyển (trước khi công bố kết quả chính thức), thí sinh đủ điều kiện dự tuyển khi đáp ứng một trong các tiêu chí sau:**

- Đã tốt nghiệp trung học phổ thông (THPT) tại Việt Nam;
- Có bằng tốt nghiệp nước ngoài được công nhận tương đương trình độ THPT;
- Tốt nghiệp trung cấp cùng hoặc gần nhóm ngành đăng ký dự tuyển và đã hoàn thành đầy đủ khối lượng kiến thức văn hóa THPT theo quy định.



# CÁC PHƯƠNG THỨC XÉT TUYỂN CHÍNH QUY NĂM 2026

## Phương thức 1: Xét tuyển tài năng

**(1) Xét tuyển thẳng và ưu tiên xét tuyển:** Thí sinh đoạt giải Quốc gia, Quốc tế theo Quy chế tuyển sinh hiện hành của Bộ Giáo dục và Đào tạo và của Học viện.

**(2) Xét tuyển dựa vào hồ sơ năng lực (HSNL) dựa theo các điều kiện sau:**

**Đội tuyển quốc gia**

- Tham dự Olympic quốc tế/khu vực (2024–2026).
- Môn: Toán – Vật lí – Hóa học – Tin học.
- Thuộc đội tuyển quốc gia dự Cuộc thi Khoa học, Kỹ thuật quốc tế 2026.

**Học sinh giỏi**

- Đạt giải hoặc tham dự kỳ thi HSG Quốc gia.
- Đạt giải HSG cấp Tỉnh/TP trực thuộc TW.
- Môn đạt giải:

– Toán, Lý, Hóa, Tin: Xét tuyển tất cả ngành /chương trình.
– Tiếng Anh: Xét tuyển các ngành/chương trình Kinh doanh & Quản lý; Báo chí Truyền thông.
– Ngữ văn: Xét tuyển các ngành/chương trình Báo chí; Truyền thông đa phương tiện.

**Học sinh THPT chuyên**

- Học sinh trường THPT chuyên toàn quốc hoặc hệ chuyên THPT trọng điểm.
- Học sinh chuyên Toán, Lý, Hóa, Tin: Xét tuyển tất cả các ngành/chương trình.
- Học sinh chuyên tiếng Anh: Xét tuyển các ngành/chương trình Kinh doanh & Quản lý; Báo chí Truyền thông.
- Học sinh chuyên Ngữ văn: Xét tuyển các ngành/chương trình Báo chí; Truyền thông đa phương tiện.

## Phương thức 2: Xét tuyển dựa vào kết quả Chứng chỉ đánh giá năng lực quốc tế

**Xét tuyển dựa vào kết quả Chứng chỉ đánh giá năng lực quốc tế:** Chứng chỉ đánh giá năng lực quốc tế SAT từ 1130/1600 trở lên hoặc ACT từ 25/36 trở lên, trong thời hạn 02 năm (tính đến ngày xét tuyển).

## Phương thức 3: Xét tuyển dựa vào kết quả trong các kỳ thi đánh giá năng lực (ĐGNL), đánh giá tư duy (ĐGTD)

**Các đơn vị được xét ĐGNL, ĐGTD bao gồm Đại học Quốc gia Hà Nội, Đại học Quốc gia Tp. Hồ Chí Minh, Đại học Bách khoa Hà Nội và Trường Đại học Sư phạm Hà Nội tổ chức.** Cụ thể:

a) Thí sinh có điểm thi đánh giá năng lực của Đại học quốc gia Tp. Hồ Chí Minh (V-ACT) năm 2026 từ 600 điểm trở lên.
b) Thí sinh có điểm thi đánh giá năng lực của Trường Đại học Sư phạm Hà Nội (SPT) năm 2026 từ 15 điểm trở lên.
c) Thí sinh có điểm thi đánh giá tư duy của Đại học Bách khoa Hà Nội (TSA) năm 2026 từ 50 điểm trở lên.
d) Thí sinh có điểm thi đánh giá năng lực của Đại học quốc gia Hà Nội (HSA) năm 2026 từ 75 điểm trở lên.

## Phương thức 4: Xét tuyển kết hợp

**Xét tuyển kết hợp giữa chứng chỉ tiếng Anh quốc tế (chứng chỉ IELTS, TOEFL) với kết quả học tập ở bậc THPT.** Cụ thể: thí sinh cần có Chứng chỉ tiếng Anh quốc tế còn trong thời hạn (tính đến ngày xét tuyển) đạt IELTS 5.5 trở lên hoặc TOEFL iBT 65 trở lên hoặc TOEFL ITP 513 trở lên.

## Phương thức 5: Xét tuyển dựa vào kết quả thi tốt nghiệp THPT năm 2026

Xét tuyển đối với các bài thi/môn thi theo tổ hợp xét tuyển tương ứng các ngành/chương trình của Học viện Công nghệ Bưu chính Viễn thông.

***Ghi chú:***

*1. Đối với bài thi đánh giá năng lực của Đại học quốc gia Hà Nội thí sinh chọn:*
*Phần 3 - Khoa học: Thí sinh bắt buộc chọn tổ hợp có 2 chủ đề là Vật lí và Hóa học*
*Phần 3 - Tiếng Anh: Thí sinh chỉ được ĐKXT vào các ngành/chương trình thuộc nhóm ngành Kinh doanh và Quản lý, nhóm ngành Báo chí và Truyền thông.*
*2. Đối với bài thi đánh giá năng lực của Trường Đại học Sư phạm Hà Nội thí sinh phải đăng ký thi các môn thuộc tổ hợp xét tuyển của Học viện.*
*3. Chứng chỉ tiếng Anh quốc tế với Test Center theo hình thức Home Edition sẽ không được chấp nhận.*